

Enthält:

- Ein Buch mit 336 persönlichen Fragen
- 54 Belohnungskarten
- einen Notizblock
- 2 Bleistifte
- 2 Belohnungsumschläge
- Spielregeln

Spielregeln:

Die Spieler stellen einander abwechselnd Fragen aus dem Fragebuch. Der gefragte Spieler hält Schreibblock und Bleistift bereit und schreibt seine Antworten auf der ersten freien Reihe auf. Wenn er damit fertig ist, bekommt sie einen Versuch, seine Antwort zu erraten. Hat sie richtig geraten, verdient sie sich eine Belohnungskarte. Sie sieht sich dann die Karte an und entscheidet, ob sie sie zu ihrem Belohnungsumschlag hinzufügen will.

Die Spieler sollten sich die Fragen nur eine oder zwei Minuten lang ansehen, bevor sie eine Frage stellen, damit das Spiel in Bewegung bleibt. Nachdem die Frage gestellt wurde, hakt der Spieler das "er fragt" (♂) - oder "sie fragt" (♀) -Kästchen ab, je nach seinem oder ihrem Geschlecht. Damit wird diese Frage für die Person, die das Kästchen abgehakt hat, aus dem Spiel genommen. Der andere Spieler darf dieselbe Frage jedoch im weiteren Spielverlauf stellen.

Das Spiel geht weiter, bis jeder Spieler fünf Belohnungskarten seinem Belohnungsumschlag hinzugefügt hat.

Belohnungen:

Die Spieler fügen die von ihnen verdienten Karten ihrem Belohnungsumschlag hinzu, um diese später zu verwenden. Der Spieler darf jederzeit eine Karte aus dem Umschlag herausnehmen, herausgenommene Karten können jedoch später nicht wieder dem Umschlag hinzugefügt werden. Ist das Spiel zu Ende, werden die Karten als zukünftige Belohnungen verwendet. Jeder Spieler verhandelt in den nächsten Wochen mit der anderen Person, was beide tun können, um eine Belohnung einzulösen. Vielleicht durch Hausputz, bei der Reparatur eines tropfenden Wasserhahns, nachdem er oder sie sich den ganzen Abend um die Kinder gekümmert hat, usw. Was auch immer die Spieler für einander Gutes tun wollen, sollte ihnen eine Belohnung einbringen. Der andere Spieler bemüht sich dann, die Belohnung entweder am selben Abend oder bis Ende des darauf folgenden Tages auszuführen.

Belohnungskarten-Schlüssel:

-  = Koche ein romantisches Abendessen
-  = Führe uns zu einem romantischen Abendessen aus.
-  = Plane eine besondere Date-Nacht für uns – etwas, was wir noch nicht gemacht haben.
-  = Überrasche mich mit etwas, wozu du mir erst die Augen verbinden musst.
-  = Zeig mir mir einem aufmerksamen Geschenk, wieviel ich dir bedeute
-  = Wähle eine gute Flasche Wein oder Champagner für uns aus.
-  = Teile mir durch eine Liebesnachricht oder -Email deine Gefühle für uns mit.
-  = Überrasche mich mit etwas Dekadentem.
-  = Lass uns ins Kino gehen und einen Film sehen, der mir gefallen würde.
-  = Organisiere einen Wochenend-Urlaub für uns.
-  = Biete mir eine Massage an.
-  = Bring mir Frühstück ans Bett.
-  = Plane ein Abenteuer für uns.

INTIMATE ENCOUNTERS**Comprend:**

- a book with 336 personal questions
- 54 Reward Cards
- a notepad
- 2 pencils
- 2 Reward Envelopes
- rules

Rules:

Players take turns asking each other questions from the question book. The player being asked the question should have the notepad and pencil to write down his answer on the first available line. After he is finished writing, she gets one try to guess his answer. If she is accurate, then she earns a Reward Card. She reviews the card and decides whether or not to add it to her Rewards Envelope.







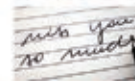






Players should only spend a minute or two reviewing questions before asking a question to keep the game moving along. After asking the question, the player marks off the "he asks" box (♂) or "she asks" box (♀) depending on his or her gender. This makes the question out of play for the person who checked the box off but the other player may ask the same question in the future.

Game play continues until each player has five reward cards in his or her Rewards Envelope.

Rewards:

Players add cards earned to their rewards envelope for future use. A player may discard a card at any point from the envelope but discarded cards cannot be added back in. After game play ends, the cards are used as future rewards. Each player over the course of the next few weeks negotiates with the other person the things that each can do in order to redeem a reward. Perhaps it is clean the house, fix a leaky faucet, take care of the kids for the night, etc. Anything that either player wants to do that is considerate for the other player should earn a reward. The other player then makes the effort to carry out the reward either that evening or by the end of the following day.

Reward Cards Key:

-  = Cook a romantic dinner for us.
-  = Take us out for a romantic dinner
-  = Plan a unique date night for us that we have not done before.
-  = Offer a surprise that requires you blindfolding me first.
-  = Show me how much you care with a thoughtful gift.
-  = Pick out a nice bottle of wine or champagne for us to share.
-  = Share your feelings about us via a love note or email.
-  = Surprise me with something decadent.
-  = Take us out to a movie you know I'll love.
-  = Plan a weekend away for us.
-  = Offer me a massage.
-  = Serve me breakfast in bed.
-  = Plan something adventurous for us.

Incluye:

- un librito con 336 preguntas personales
- 54 cartas de recompensa
- un bloc de notas
- 2 lápices
- 2 sobres para guardar las recompensas
- reglas

Reglas:

Los jugadores se hacen preguntas del librito de preguntas por turnos. El jugador que responde anota su respuesta en la primera línea disponible del bloc de notas. Una vez escrita la respuesta, el otro jugador trata de acertarla. Si acierta, obtiene una carta de recompensa. La lee y decide si la añade o no a su sobre de recompensas.

Los jugadores deben dedicar menos de un minuto a revisar las preguntas y escoger una para que el juego avance de manera fluida. Después de plantear la pregunta, el jugador marca la casilla «él pregunta» (♂) o «ella pregunta» (♀), según sea el caso. De ese modo, la pregunta quedará descartada para la persona que ha marcado la casilla pero el otro jugador podrá hacer esa misma pregunta más adelante.

El juego continúa así hasta que los dos jugadores tengan cinco cartas de recompensa en su correspondiente sobre.

Recompensas:

Los jugadores guardan las cartas de recompensa en su sobre para usarlas en el futuro. Un jugador puede descartar una carta del sobre en cualquier momento, pero las cartas que han sido descartadas no pueden volver al sobre. Una vez concluido el juego, las cartas se usarán para indicar las futuras recompensas que le corresponden a cada uno. Durante las siguientes semanas, cada jugador negociará con el otro qué cosas puede hacer para cobrar su recompensa. Puede tratarse de limpiar la casa, arreglar un grifo que gotea, encargarse de cuidar a los niños una noche, etc. Cualquier cosa que uno de los dos esté dispuesto a hacer en consideración del otro merecerá una recompensa. Luego, el otro jugador deberá hacer el esfuerzo de darle su recompensa esa misma noche o, como muy tarde, al final del día siguiente.

Cuadro explicativo de las recompensas:

-  = Preparar una cena romántica para los dos.
-  = Reservar una cena romántica en un restaurante.
-  = Organizar una cita nocturna para los dos que nunca hayamos probado.
-  = Preparar una sorpresa para la que debas vendarme los ojos.
-  = Demostrar cuánto me amas mediante un regalo bien pensado.
-  = Escoger una buena botella de vino o champán para disfrutarla conmigo.
-  = Escribirme una carta de amor o un correo electrónico para hacerme saber cuáles son tus sentimientos.
-  = Sorprenderme con algo refinado y exquisito.
-  = Ir a ver una película que sabes que me va a encantar.
-  = Organizar una escapada de fin de semana para los dos.
-  = Hacerme un masaje.
-  = Llevarme el desayuno a la cama.
-  = Organizar alguna aventura para que la vivamos juntos.

Comprend :

- un livre avec 336 questions personnelles
- 54 cartes récompenses
- un bloc-notes
- 2 crayons
- 2 enveloppes récompenses
- règlements

Règlements :

Les joueurs jouent à tour de rôle et posent à l'autre les questions du livre. Le joueur à qui on a posé une question doit avoir le bloc-notes et le crayon pour écrire sa réponse sur la première ligne disponible. Une fois la réponse écrite, l'adversaire a une chance de deviner la réponse. S'il a bien deviné, il gagne une carte récompense. Il examine la carte et décide s'il l'ajoute ou non dans son enveloppe récompenses.

Les joueurs ne devraient pas prendre plus d'une ou deux minutes pour examiner les questions avant d'en poser une afin de garder le rythme du jeu. Après avoir posé la question, le joueur coche la case « lui » (♂) ou « elle » (♀) pose la question, selon son propre sexe. Ceci rend la question caduque pour la personne qui a coché la case, mais l'autre joueur pourra éventuellement poser la même question.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce que chaque joueur ait cinq cartes dans son enveloppe de récompenses.

Récompenses :

Les joueurs ajoutent leurs récompenses dans leurs enveloppes de récompenses pour une utilisation future. Un joueur peut, à tout moment, rejeter une récompense de l'enveloppe, mais cette carte ne peut pas retourner dans la pioche. Une fois le jeu terminé, les cartes sont utilisées en tant que récompenses futures. Au cours des semaines suivantes, les joueurs négocient entre eux pour savoir ce que chacun peut faire pour recevoir leurs récompenses. Peut-être nettoyer la maison, réparer un robinet, s'occuper des enfants pour une soirée, etc. Tout ce qu'un joueur veut faire de prévenant à l'égard de l'autre joueur devrait mériter une récompense. Le joueur recevant les égards fait alors l'effort d'offrir la récompense, dans la soirée ou d'ici la fin de la journée suivante.

Clé des cartes de récompenses :

-  = Cuisiner pour nous un repas romantique.
-  = Nous sortir pour un repas romantique.
-  = Planifier pour nous un rendez-vous unique, une chose que nous n'avons pas encore faite.
-  = Offrir une surprise qui exige que tu me bandes d'abord les yeux.
-  = Me montrer à quel point tu tiens à moi grâce à un cadeau plein d'attention.
-  = Choisir une bonne bouteille de vin ou de champagne à boire ensemble.
-  = Me faire savoir tes sentiments sur nous dans un mot d'amour ou un courriel.
-  = Surprends-moi avec quelque chose de décadent.
-  = M'emmener voir un film que tu sais que je vais aimer.
-  = Planifier pour nous une escapade de week-end ou de fin de semaine.
-  = M'offrir un massage.
-  = Me servir un déjeuner au lit.
-  = Planifier pour nous une aventure.